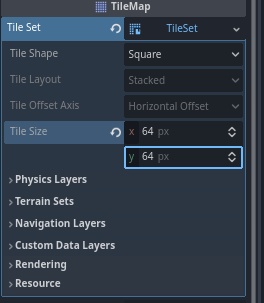
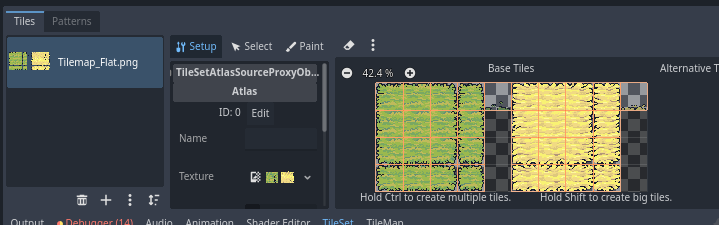
**Criando o Cenário:**

Criamos uma cena chamada main! Ela vai ser nossa cena principal. Juntamos tudo inicialmente a cena (player, mobspawner, interface)

Para criar o cenário a gente adiciona um **tilemap,** nele criamos um novo tile set e ajustamos o tamanho para o do nosso cenário (64)





Depois de pintar o mapa, podemos usar camadas para fazer alguns efeitos.

Mexemos em layers

